

# MUSECA 사용설명서



**UNIANA**

■ 처음 만나는 세계를 느껴 보세요. 신개념 음악게임 MUSECA

- 장 르: 음악시뮬레이션 게임
- 기 종: 비디오게임
- 플레이인수 : 1
- 대상연령 : 전체이용가
- e-AMUSEMENT : 대응
- e-AMUSEMENT PASS : 대응
- 1플레이 당 500원
- 이름과 전적 플레이스타일, 베스트 스코어 등을 확인 할 수 있습니다.
- 곡을 클리어하면 새로운 곡을 선택할 수 있게 됩니다.



■ 사양

크기	H1860 / W850 / D1000
중량	약 135kg
전원	단상 AC220V(±10%) 60Hz
소비전력	170W
코인셀렉트	500원 주화전용
금고용량	약 2500개/500원주화
디스플레이	32인치 와이드 LED
사용조건	주위온도 5~35°C 주위습도 30~80%

본 제품은 e-AMUSEMENT를 이용하여 제공받은 음악에 맞춰서 나타나는 오브젝트를 판정 마크에 맞춰, 스피너와 패달을 누르거나 돌려 고득점을 목표로 하는 음악 시뮬레이션 게임입니다.



e-AMUSEMENT를 사용하여 전세계의 유저와 온라인 대전을 진행할 수 있습니다. 또한, 게임장 내에 연결되어 있는 본체 기기를 연결하는 것으로 게임장내 대전을 진행할 수 있습니다.

## 안전상의 주의




취급설명서에는 제품을 설치 및 사용, 유지 보수하는데 있어서 본인과 타인에게 발생할 수 있는 부상 위험 및 재산상의 피해를 방지하기 위해 반드시 지켜야 할 것에 대하여 설명 하고 있습니다.

### 반드시 읽어주십시오

- 다음 표시는 표시내용을 무시하고 바르지 못한 사용으로 인해 발생할 수 있는 위험과 장애의 정도를 구분하여 알려줍니다.

 <b>경고</b>	이 표시는 사망 또는 중상등을 입을 가능성이 있는 상황을 알려 주는 내용입니다.
 <b>주의</b>	이 표시는 부상 또는 물질적 손해가 발생할 가능성이 있는 상황을 알려 주는 내용입니다.

- 다음 표시는 반드시 지켜야 할 내용을 설명합니다.

	[주의]를 나타내며, 조심하여야 할 내용입니다.
	[금지]를 나타내며, 해서는 안 되는 내용입니다.
	[강제]를 나타내며, 반드시 실행하여야 할 내용입니다.

- 본 제품을 취급하는 [점포관리자] 및 [기술자]의 정의

<ul style="list-style-type: none"><li>● 설명서에 기재되어 있는 설명 중에 [점포관리자] 또는 [기술자]가 실행하도록 지시하고 있는 작업이나, 설명서에 기재되어 있지 않은 작업은 반드시 관련 지식이나 기술이 있는 분이 실행하여 주십시오.<ul style="list-style-type: none"><li>· 감전이나 제품의 고장은 중대한 사고의 원인이 됩니다.</li><li>· 본 제품의 부품교환, 유지 보수 및 이상시의 대처는 [점포 관리자] 또는 [기술자]가 실행해 주십시오. 설명서에 특히 위험한 작업은 기술자가 하도록 지시하고 있습니다. [점포 관리자] 및 [기술자]의 정의는 다음과 같습니다.</li></ul></li></ul> <p><b>점포 관리자</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>· 설치되어 있는 어뮤즈먼트 기기나 동전 교환기 등의 운영 경험을 가지고 있는 사람. 점포의 주인이나 대리인의 승인을 받아 어뮤즈먼트 기기의 일상적인 조립, 설치, 관리, 보수 및 부품 교환에 대한 업무를 수행하는 사람.</li></ul> <p><b>점포관리자의 업무내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>· 설치되어 있는 어뮤즈먼트 기기나 동전 교환기 등의 일상적인 조립, 설치, 관리, 부품교환.</li></ul> <p><b>기술자</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>· 어뮤즈먼트 기기의 제조 메이커에서 기기의 설계, 제조, 검사, 유지보수 업무에 종사하는 사람 또는 전기, 전자, 기계공학에 관한 전문적인 교육을 이수하고, 어뮤즈먼트 기기 유지, 보수 업무에 종사하는 사람.</li></ul> <p><b>기술자의 업무내용</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>· 어뮤즈먼트 기기나 동전 교환기 등의 조립, 설치, 전기, 전자 부품 및 기계 부품의 수리 및 조정.</li></ul>
--

 경고

- 만일 본 제품에서 연기가 나거나 이상한 냄새 또는 비정상적인 소리 등 이상이 있을 때에는 즉시 기계의 전원 스위치를 끄고 콘센트로부터 전원 플러그를 분리하여 사용을 중지하여 주십시오.



전원 플러그 분리

· 비정상적인 상태에서 사용하게 되면 화재 및 사고의 원인이 됩니다.

이상이 발생하였을 경우

- 1 전원 스위치를 끈다.
- 2 모니터 전원 스위치를 끈다.
- 3 콘센트에서 전원 플러그를 분리한다.
- 4 모니터 전원 플러그를 분리한다.
- 5 대리점에 연락한다.

- 젖은 손으로 전원 플러그를 분리하거나 연결하지 마십시오.  
· 감전의 원인이 됩니다.
- 전원 플러그가 콘센트에 바르게 연결되어 있지 않거나 먼지 등이 쌓인 채로 방치하여 두면 화재의 원인이 됩니다.  
· 감전 및 화재의 원인이 되므로 1개월에 1회 이상 점검하여 주십시오.



금 지



금 지

 주의

- 상공업 지역 이외에서는 사용하지 마십시오.  
· 주거지역 및 그 주변에서 사용하면 TV, 라디오, 전화기 등에 수신장애를 일으킬 수 있습니다.
- 플레이어에게 다음 사항을 숙지시켜 주십시오.  
· 사고나 부상의 위험이 있습니다.



금 지

다음에 해당하는 분은 사용하지 마십시오.

- 음주후.
- 과거에 소리 빛 영상으로 인한 자극으로 근육경련이나 의식을 잃은 경험이 있는 경우.
- 부상이나 수면 부족 등으로 피로를 느끼는 경우.
- 임신, 또는 임신의 가능성이 있는 경우.
- 의사에게 운동 제한을 받은 경우.
- 손, 또는 손목에 질환이 있어서 치료중인 경우.

- 액정디스플레이와 보호 패널에 충격을 주지 마십시오.  
· 사고와 부상의 원인이 됩니다.
- 액정디스플레이는 화면을 올바르게 유지하여 주십시오.  
· 계속해서 왜곡되거나 흔들리는 화면을 주시하게 되면 플레이어 및 그 주변의 사람들이 현기증과 두통을 유발 할 수 있습니다.
- AC전원코드를 취급하는데 있어서 반드시 다음 사항을 유의하여 주십시오.  
· 누전 사고나 화재, 감전의 원인이 됩니다.



금 지

· 손상을 가하지 마십시오. · 개조하지 마십시오. · 무리하게 구부리지 마십시오. · 비틀지 마십시오. · 열을 가하지 마십시오.  
· 당기지 마십시오. · 묵지 마십시오. · 밟지 마십시오. · 못 등으로 치거나 기계 사이에 끼우지 마십시오.

- 만일 AC전원 코드나 전원 플러그가 파손되었을 경우, 바로 사용을 멈추고 대리점으로 연락하여 부품을 의뢰하여 주십시오.  
· 파손한 상태에서 사용하면 화재, 감전 등의 원인이 됩니다.
- 통신용 단자에는, 본사 지시가 없는 통신 기기등을 절대로 접속하지 마십시오.  
· 정상적으로 게임을 할 수 없거나 고장의 원인이 됩니다.
- 본체 유닛의 개폐부가 열렸을때는, 개폐부에 하중이나 충격을 가하지 마십시오.  
· 기체의 변형이나 파손의 원인이 됩니다.
- IC패스 유닛은 사용중 전자파를 발생합니다  
· 전자 의료장비들은 전자파에 영향을 줄 수가 있으므로, 패스 리더부에서 22cm이상의 거리를 유지해 주십시오.



금 지



금 지

## 점검과 청소

### 경고

- 기계를 점검하거나 청소하기 전에는 반드시 전원 스위치를 끄고, AC전원 코드를 분리하여 주십시오.
  - 감전의 원인이 됩니다.



- 부품 및 소모품을 교체할 때에는 반드시 당사 지정된 부품 이외의 다른 부품을 사용하지 마십시오.
  - 부적절한 부품을 사용한 경우, 화재와 고장의 원인이 됩니다.



- 제품의 내부에는 고압전류가 흐르고 있습니다. 기술자 이외에는 절대로 뒷문을 열지 마십시오.
  - 뒷문을 열 경우에는 본체내부를 불필요하게 만지지 않도록 충분히 주의하여 주십시오.
  - 사고와 감전의 원인이 됩니다.



- 뒷문을 열어야 할 경우에는 반드시 전원 스위치를 끄고, AC 전원 코드를 분리한 뒤에 작업 하십시오.
  - 전원 유니트의 전원스위치를 끄고 AC전원 코드를 분리하지 않을 경우, 본체에 전기가 흐르고 있는 곳이 있으므로 사고와 감전의 원인이 됩니다.



- 설명서에 지시가 없는 곳의 분해, 수리 및 각종 설정, 개조는 절대로 하지 마십시오.
  - 화재와 작동불량, 고장의 원인이 됩니다.
  - 수리 등은 대리점에 의뢰하여 주시기 바랍니다.
  - 지시가 없는 곳의 분해, 수리 및 각종 설정, 개조에 의해 발생한 손해에 대해서 코나미 및 제조사는 어떠한 책임도 지지 않습니다.



## 점검과 청소

### 주의

- 제품을 청소할 때에는 중성 세제를 부드러운 천에 묻혀서 닦아 주십시오.
- 신나, 벤젠, 알코올 등의 유기용제나 연마제가 들어간 제품은 사용할 수 없습니다.
  - 사용시 본체가 변형되거나 파손의 원인이 됩니다.  
특히 아크릴부에는 사용하지 않게 주의해 주십시오.
  - 본체 내부에 세제나 물이 들어가면, 감전이나 고장의 원인이 됩니다.
- 액정 디스플레이와 패널에 도장을 하거나 스티커등을 붙이지 마십시오.
  - 정상적인 플레이를 할 수 없게 되거나 고장의 원인이 됩니다.
- 고압 청소기 등을 사용하여 본 제품을 청소하지 마십시오.
  - 본체 내부에 물이 스며들면 감전과 고장의 원인이 됩니다.
- 본체를 장기간 사용으로 인해 부품이 변형되거나 파손되는 경우가 있으므로 운용 전에 반드시 점검하여 주십시오.
  - 부품의 변형과 파손이 원인이 되어 플레이어와 관리자가 부상할 우려가 있습니다.
  - 부품의 변형과 파손된 경우에는 즉시 전원을 끄고 사용을 중지한 후 대리점에 연락하여 주십시오.



금 지



금 지



금 지

## 폐기에 대해

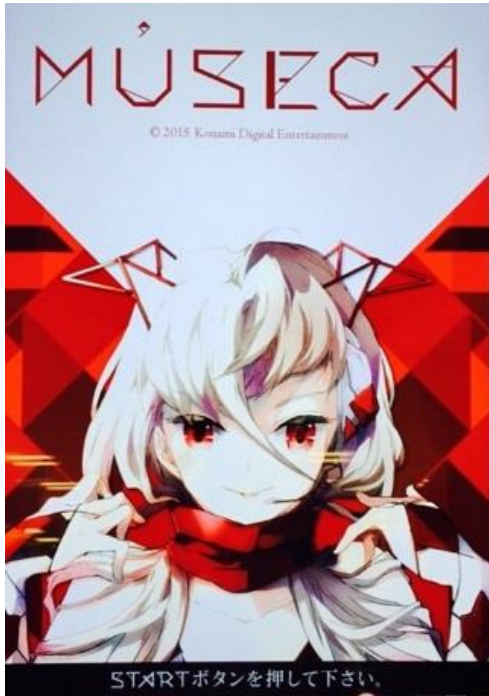
- 본 제품의 기계 및 부품들은 산업 폐기물로 분류됩니다.
  - 제품의 소유주는 제품을 폐기처분 할 때 관련 법규에 따라 제품을 폐기할 책임이 있습니다.
  - 제품의 포장재 및 기타 물품들은 해당 지역의 관련 규정에 따라 폐기되어야 합니다.

### 사전 주의 사항

- 설치, 취급, 점검과 청소, 이동과 운반방법 등은 설명서의 순서 및 기재 내용에 따라서 안전하게 실행하여 주십시오.
- [경고] 및 [주의] 등의 스티커는 제품에서 제거하지 마십시오.
- 경고 또는 주의에 해당하는 설치, 취급, 점검과 청소, 이동과 운반 등은 하지 마십시오.
- 본 제품의 소유권 이전 등으로 소유자 및 관리자가 바뀌게 되는 경우 반드시 이 설명서를 함께 넘겨 주십시오.
- 설명서를 분실 또는 파손되었을 때에는 대리점으로 연락하여 주십시오.

## ■ 게임방법

1. 스타트에 필요한 코인을 넣고 버튼을 누릅니다..

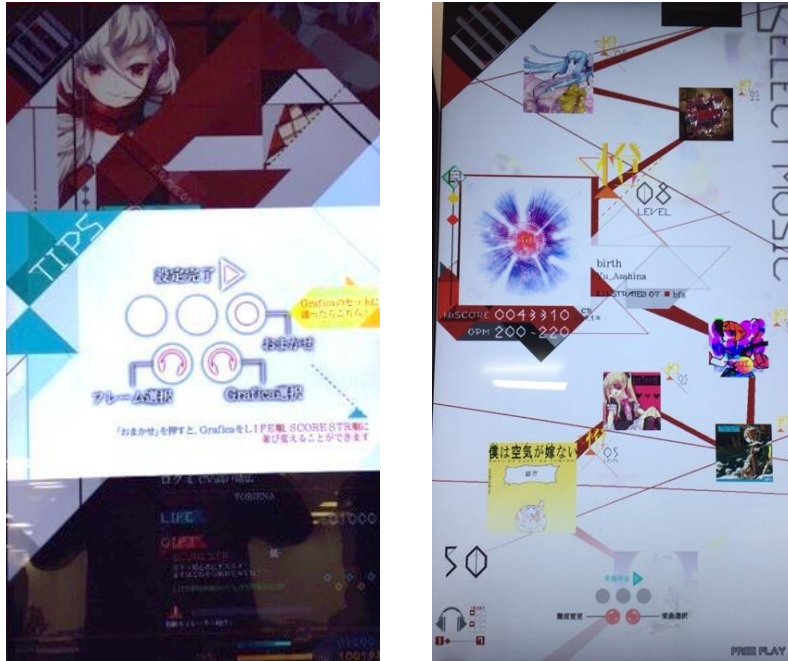


2. [MODE SELECT]화면에서 플레이 할 모드를 선택합니다.

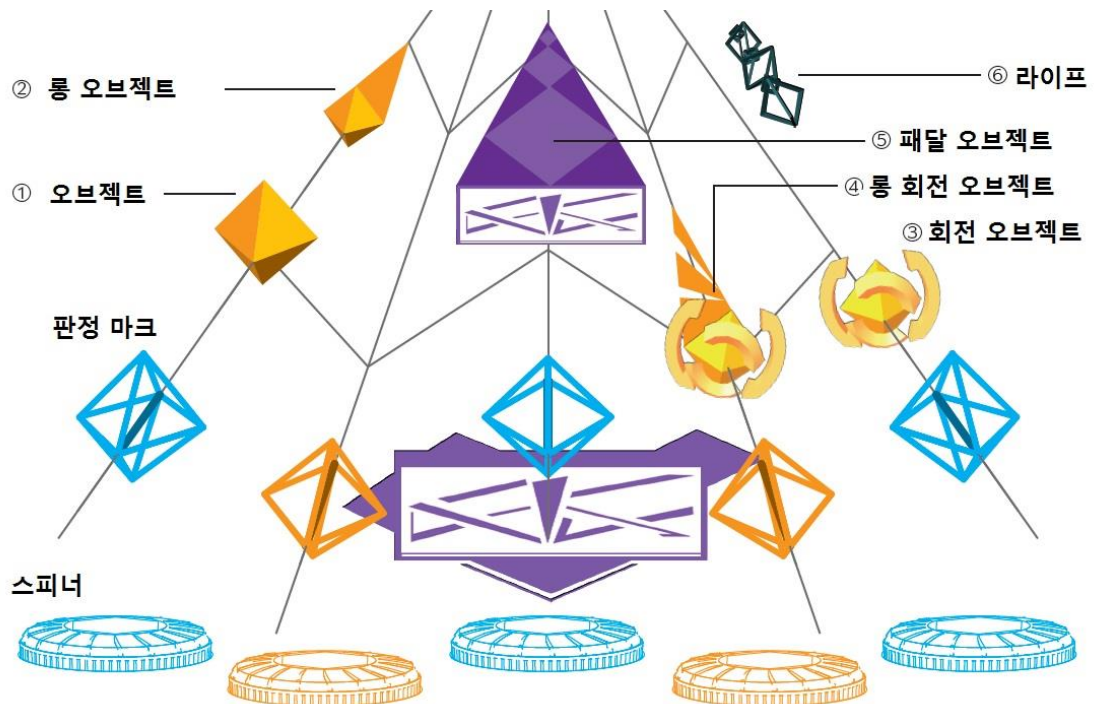


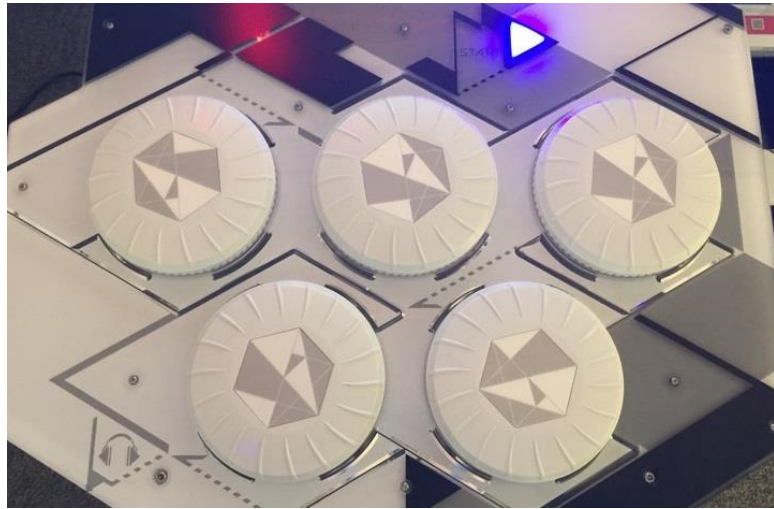


3. [SELECT MUSIC]화면에서 플레이 할 음악을 선택합니다.



4. 음악에 맞춰 날아오는 오브젝트를 판정마크에 맞춰 스피너와 패달을 누르거나 돌립니다. 정확한 타이밍에 대응했다면 점수가 증가됩니다.





< 스피너 >

5. 플레이 종료 후, 결과가 표시됩니다.

※ 결과에 따라 최대 3곡까지 플레이가 가능합니다.



■ e-AMUSEMENT PASS를 사용하여 게임 하는 방법



※ e-AMUSEMENT PASS를 사용하지 않더라도 플레이 가능합니다. 다만 PASS 사용 시에는 닉네임, 플레이 이력, 랭킹 조회 등의 서비스를 이용할 수 있습니다.

※ e-AMUSEMENT PASS는 현금 결제, 포인트 충전 등의 사용이 불가능합니다.

e-AMUSEMENT PASS를 e-PASS 인식장소에 올려 놓습니다.

1. <신규의 e-AMUSEMENT PASS의 경우>

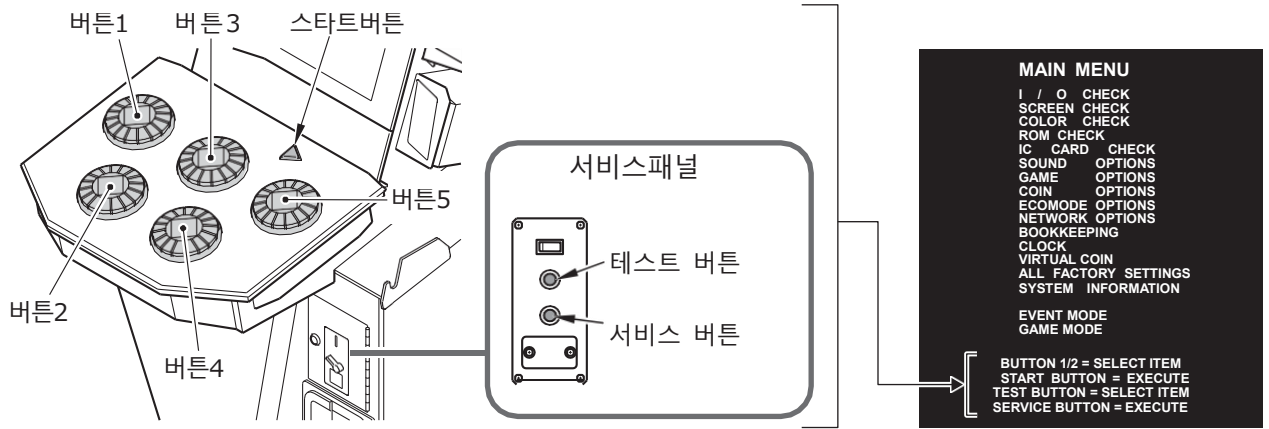
- ① 숫자가 표시되어 있는 패널을 터치하여 비밀번호를 등록합니다.  
([5555]와 같이 같은 4자리 수의 번호는 등록 되지 않습니다)
- ② 스타트에 필요한 동전을 집어 넣고 START라고 표시된 패널을 터치 합니다.
- ③ 이름을 등록 합니다.

<등록된 e-AMUSEMENT PASS의 경우>

- ① 숫자가 표시되어 있는 패널을 터치하여 비밀번호를 입력합니다.
- ② 스타트에 필요한 동전을 집어 넣고 [START]라고 표시되어 있는 패널을 터치합니다. (이 때 등록된 이름이 화면에 표시됩니다.)

2. 게임 종료 시에는 결과가 e-AMUSEMENT PASS에 기록됩니다.

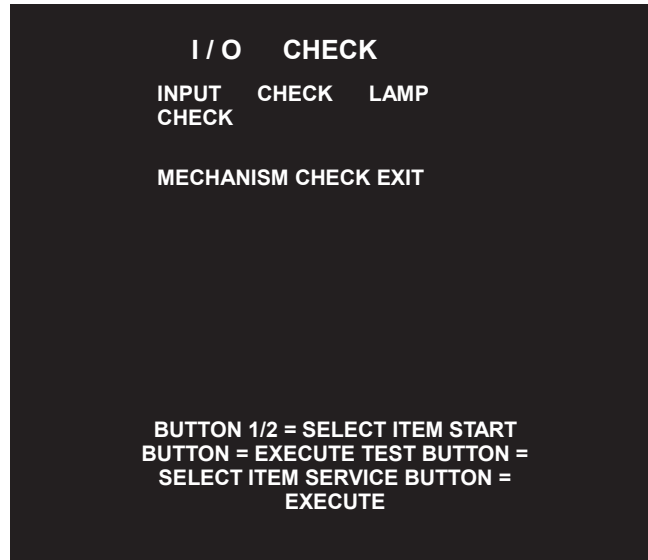
■ 메인 메뉴화면



선택	버튼1/2, 또는 테스트 버튼	메뉴 항목, 각 세부 항목의 선택을 진행합니다.
변경	버튼3/5, 또는 서비스 버튼	설정치가 있는 항목의 설정치를 변경합니다.
확정	스타트 버튼, 또는 서비스 버튼	메뉴 항목, 각 세부 항목의 실행과 설정치를 확정합니다.

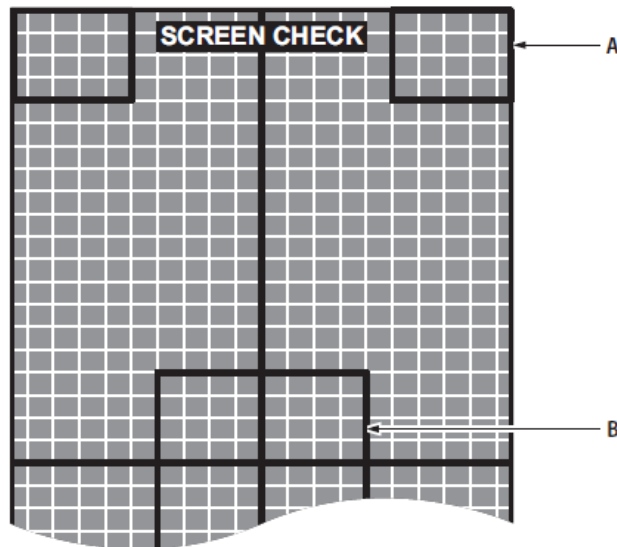
I/O CHECK	입출력 디바이스의 확인
SCREEN CHECK	화면의 크기 등의 확인
COLOR CHECK	화면의 컬러표시의 확인
ROM CHECK	하드 디스크 안의 데이터 내용의 확인
IC CARD CHECK	IC PASS 리더의 작동확인과 e-AMUSEMENT PASS의 상태확인
SOUND OPTIONS	사운드에 관한 설정
GAME OPTIONS	게임에 관한 설정
COIN OPTIONS	코인에 관한 설정
ECOMODE OPTIONS	에코모드에 관한 설정
NETWORK OPTIONS	네트워크에 관한 설정과 통신상태의 확인
BOOKKEEPING	코인에 관한 집계데이터의 표시
CLOCK	현재의 시간 설정
VIRTUAL COIN	국내 미대응
ALL FACTORY SETTINGS	출하 시의 설정으로 되돌아 갑니다.
SYSTEM INFORMATION	시스템에 관한 정보의 표시
EVENT MODE	이벤트 모드에서의 운용을 개시
GAME MODE	게임모드로 돌아갑니다.

■ INPUT 체크



INPUT CHECK	컨트롤러계의 입력 상태의 확인
LAMP CHECK	램프의 점등을 확인
MECHANISM CHECK	코인록커의 작동을 확인

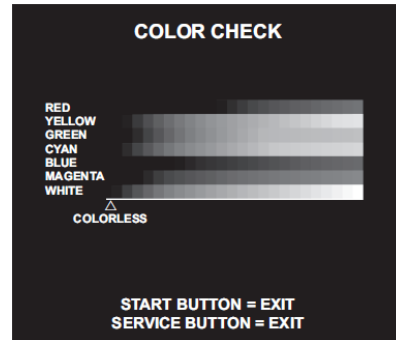
■ SCREEN 체크



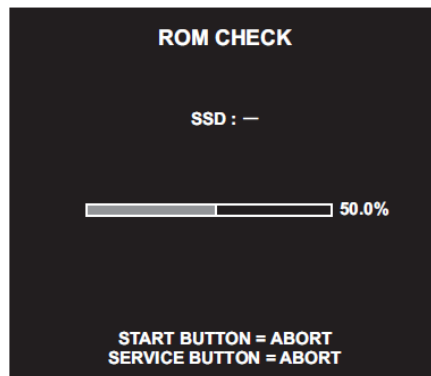
확인 포인트	A: 외곽의 붉은 선이, 모니터 외곽과 맞으면 정상 B: 중앙의 적색선 사각형이, 정사각형이면 정상
--------	--

■ COLOR 체크

칼라 바의 색을 단계적으로 표시하는 동시에, 배경부분이 충분히 검게 되도록 모니터의 조정기판으로 조정함.  
이때, 화면 좌우의 [COLORLESS]의 ▲의 부분의 그라데이션이 검게 되도록 조정.

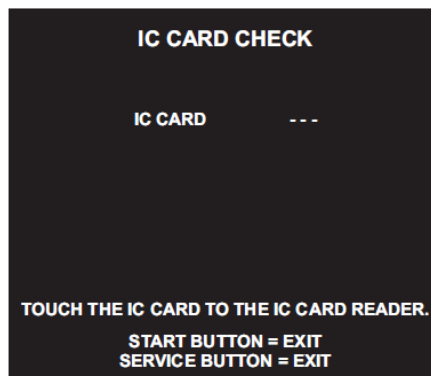


■ ROM 체크



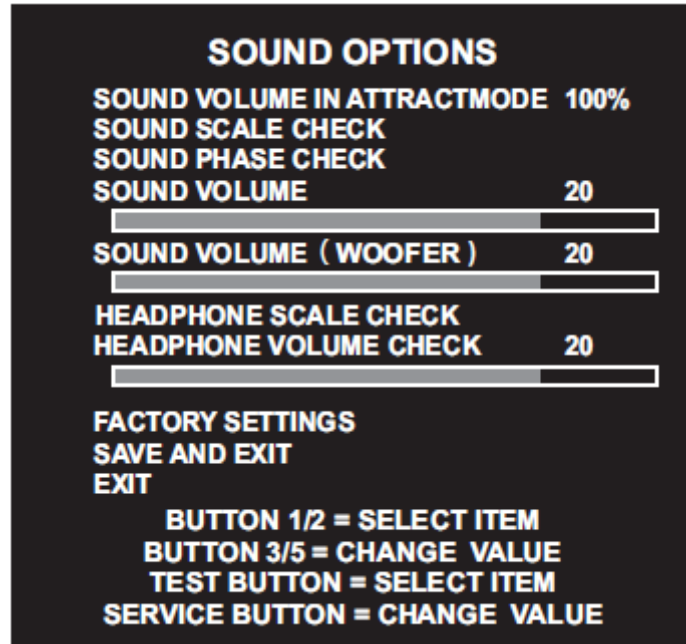
퍼센트 바	0%부터 카운트하여, 100%가 되면 체크 완료 (그림은 체크 25%의 예)
-------	--

■ IC CARD 체크



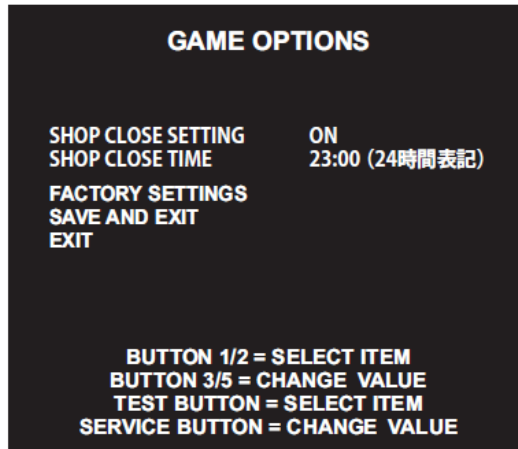
IC CARD	<p>확인하는 IC 카드 리더를 선택.</p> <p>OK[*] : e-AMUSEMENT PASS가 확인 됨. (확인한 e- PASS의 종류에 따라 [*]에는 번호가 표시 됨)</p> <p>---- : e-AMUSEMENT PASS가 확인되지 않음. e- PASS를 읽는 부분에 놓지 않은 경우도 [----]으로 표시됨</p>
---------	---

■ SOUND 옵션



SOUND VOLUME IN ATTRACT MODE	게임 데모 중의 음량치를 게임 중의 사운드 볼륨의 설정에 대하여 0%(무음), 또는 100%(최대)로 조정 함
SOUND SCALE CHECK	BGM로 밸런스 음을 냄 [도,레,미...도]가 좌측 스피커, 우측 스피커로 번갈아 흐름 항목을 변경하는 것으로 음을 멈출 수 있음
SOUND PHASE CHECK	스피커의 극성체크를 합니다 모니터에서 2m정도 떨어져, 모니터를 향해 정면에서 확인 LOUD : 큰 소리가 나옴 SOFT : 작은 소리가 나옴
SOUND VOLUME	스피커의 내장음원의 음량치를 0(무음)~30(최대)의 단계로 조정
SOUND VOLUME (WOOFER)	우퍼의 내장음원의 음량치를 0(무음)~30(최대)의 단계로 조정
HEADPHONE SCALE CHECK	좌우의 헤드폰에서 번갈아가며 [도,레,미...도] 소리가 나오는지 확인함
FACTORY SETTINGS	서비스 버튼을 누르면, 그 모드의 모든 설정이 출하시 설정으로 돌아감
SAVE AND EXIT	설정 변경이 있거나, [FACTORY SETTINGS]으로 출하시의 상태로 돌려도, 이 항목으로 결정하지 않으면 설정은 반영되지 않음

■ GAME OPTIONS



SHOP CLOSE SETTING	폐점 설정을 설정할지 선택함
SHOP CLOSE TIME	점포의 영업 종료 시간을 설정
FACTORY SETTINGS	출하시의 설정으로 돌아감

■ COIN OPTIONS

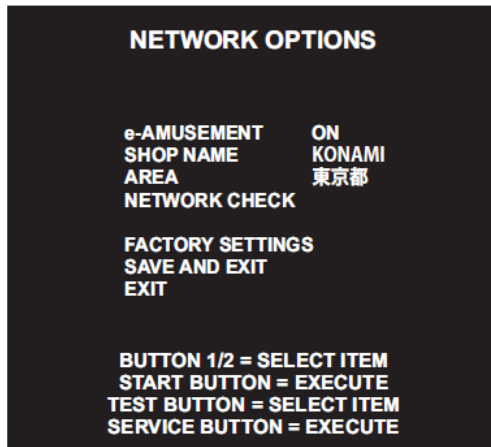


FREE PLAY	프리 플레이를 설정 -ON: 무료로 플레이 / -OFF: 유료로 플레이
FREE FIRST PLAY	<b>국내 미대응 항목</b>
COIN SLOT	코인에 대한 크레딧 수를 설정 (1COIN 1CREDIT~10COINS 1CREDIT)
GAME START	게임시작에 필요한 크레딧 수를 설정 (1CREDIT TO START~10CREDIT TO START)
FACTORY SETTINGS	서비스 버튼을 누르면, 이 모드의 모든 설정이 공장 출하시의 상태로 돌아감

※ FREE PLAY가 ON의 경우에는, COIN SLOT, START의 항목이 표시되지 않습니다.



■ NETWORK OPTIONS



e-AMUSEMENT	항상 ON으로 설정됨
SHOP NAME SETTING	게임 화면에 표시되는 게임장명을 입력.
AREA	자동적으로 운용되는 지역이 설정됨(변경할 수 없음)
NETWORK CHECK	네트워크 통신상태의 확인
FACTORY SETTINGS	서비스 버튼을 누르면 이 모드의 모든 설정이 공장 출하시의 상태로 돌아감

■ SHOP NAME SETTING



1. 입력, 조작 메뉴	입력하는 문자의 항목을 선택
2. 문자입력	문자를 선택, ENTER를 터치하여 결정

■ NETWORK CHECK

```

NETWORK CHECK

GAME --> ROUTER --> CENTER --> SERVER
STATUS                               CONNECTED
GAME TO ROUTER                       2/2(100Percent)
GAME TO CENTER                       2/2(100Percent)
GAME TO SERVER                       2/2(100Percent)

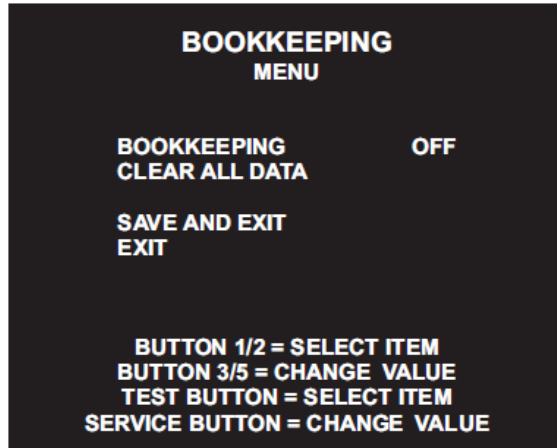
IP ADDRESS                           *** **
SUBNET MASK                          *** **
DEFAULT ROUTER                       *** **
DOMAIN NAME                          *****
DNS SERVER                            *** **

DHCP SERVER                          *** **
NTP SERVER                           *** **
MAC ADDRESS                          **.*.*.*.*.*.*.*.*.*.*
e-AMUSEMENT Participation            AVAILABLE

START BUTTON = EXIT
SERVICE BUTTON = EXIT
    
```

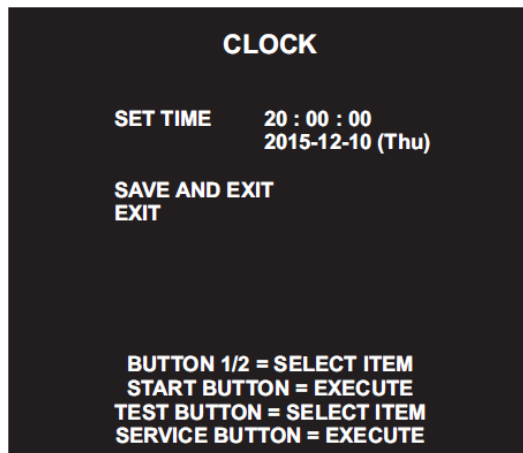
통신상태	e-AMUSEMENT의 본체에서 서버까지의 통신 상태가 표시 표시 예--- GAME->-ROUTER->-CENTER->-SERVER -GAME: 본체 -ROUTER: 점포 내 VPN 라우터 -CENTER: e-AMUSEMENT의 입구 -SERVER: 센터서버
SATUS	통신상태가 표시 -CONNECTED: 통신하고 있음 -NOT CONNETED: 통신이 안되고 있음 통신상태를 확인 중에는 [-]으로 표시
GAME TO ROUTER GAME TO CENTER GAME TO SERVER	클라이언트 유닛에서 각 구간까지의 대응을 체크 좌우의 숫자가 거의 같고, 100% 혹은 100%에 가까우면 정상
IP ADDRESS*	IP주소가 표시
SUBNET MASK*	서브 넷 마스크가 표시
DEFAULT ROUTER*	디폴트 IP주소가 표시
DOMAIN NAME*	센터서버 도메인 이름이 표시
DNS SERVER*	DNS서버 IP주소가 최대 2개까지 표시
DHCP SERVER*	DHCP서버 IP주소가 표시
NTP SERVER*	NTP서버 IP주소가 표시
MAC ADDRESS*	MAC주소가 표시
e-AMUSEMENT Participation	e-AMUSEMENT Participation 서비스 상태를 표시

■ BOOKKEEPING – 코인에 관한 집계 데이터의 표시



BOOKKEEPING (출하 시 설정:OFF)	코인집계의 ON/OFF를 설정 -ON: 코인의 집계를 함 -OFF: 코인의 집계를 하지 않음 (코인의 집계화면도 표시되지 않음)
CLEAR ALL DATA	코인의 집계데이터를 출하 시의 상태로 되돌림

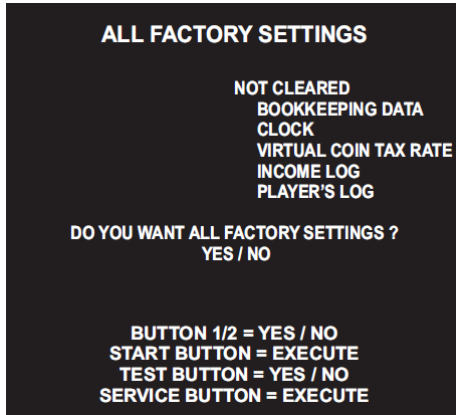
■ CLOCK



SET TIME	현재의 시각을 24시간제로 바꿈 (시각이 설정되어 있는 때에는 [CLOCK NOT SET]으로 표시 됨)
2015-12-10(Thu)	오늘의 날짜와 요일을 표시

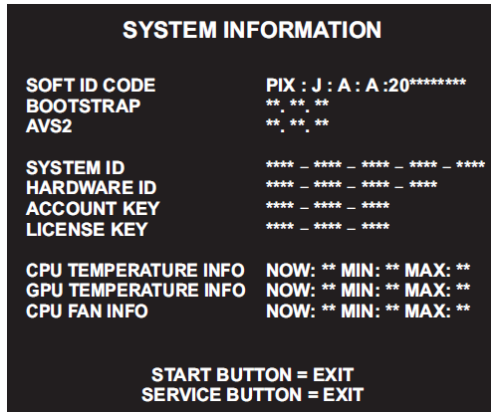
■ ALL FACTORY SETTINGS – 출하시의 설정으로 되돌리기

\*테스트 모드 일부의 설정을 출하 시의 설정으로 되돌림



DO YOU WANT ALL FACTORY SETTING?	테스트 모드에서 설정한 내용을 출하시 설정으로 되돌림
----------------------------------	-------------------------------

■ SYSTEM INFORMATION



SOFT ID CODE	게임소프트 버전을 표시
BOOTSTRAP	기동 소프트웨어의 버전을 표시
AVS2	시스템 라이브러리의 버전을 표시
SYSTEM ID	시스템ID를 표시
HARDWARE ID	하드웨어 ID를 표시
ACCOUNT KEY	어카운트 키를 표시
LICENSE KEY	라이선스 키를 표시
CPU TEMPERATURE INFO	CPU의 온도를 표시
GPU TEMPERATURE INFO	GPU의 온도를 표시
CPU FAN INFO	CPU팬의 회전수를 표시