

드럼매니아V7



목차

01. 기본정보
 02. How To Play
 03. 모드 선택
 04. Main 이미지
 05. 게임소개
 06. 추가 곡
 07. 칭호
 08. 업그레이드용 HDD및 운영정보표시
 09. 게임기기
 10. e-AMUSEMENT
 11. e-AMUSEMENT PASS
- * 게임관련 세부사항

1.기본정보



W1236×H1948×D1110
중량287kg
소비전력300W

본 게임은 흘러내려오는 선을 판정라인에 맞춰 각각의 패드를 부착되어 있는 드럼 스틱을 이용하여 리듬에 맞춰 리얼하게 드럼을 연주하는 체감형 시뮬레이션 아케이드 음악게임입니다.

- ♠ 게임기명 : 드럼매니아V7
- ♠ 장르 : 드럼 시뮬레이션
- ♠ 기종 : 비디오게임
- ♠ 대상연령: 전체 이용 가능
- ♠ 플레이 수 : 1인
- ♠ e-AMUSEMENT : 대응
- ♠ e-AMUSEMENT PASS : 대응

- 이름과 캐릭터 SKILL 플레이 스타일을 보존할 수가 있습니다.
- 악보 마다 상세한 클리어 정보와 SKILL달성율을 보존 가능
- 다양한 대회가 개최되며 GRAND PRIX모드에 참가 가능
- 전국의 상대와 대전할 수 있으며 BATTLE모드의 결과를 보존 가능
- 게임 플레이 결과에 따라서 특별한 칭호를 획득 가능

2. How To Play



e-AMUSEMENT PASS를 투입합니다.
e-AMUSEMENT PASS가 없으면 다음 단계



e-PASS 구입 후 처음 사용하는 분은 이름을 입력한 후에 비밀번호를 설정하고 START버튼을 누르면 게임이 시작 됩니다.

3. 모드선택

☆ MODE 선택화면에서 Play하고 싶은 모드를 선택합니다.



*EASY

Play방법과 간단한 연습곡을 연주할 수 있으므로 초보자는 이 모드부터 시작하세요.
처음 Play하는 사람도 간단하게 Play할 수 있게 이 모드에서 연주되는 곡은 모두 간단하게 구성되어 있습니다. 1스테이지에서는 어떠한 미스를 하더라도 GAME OVER되지 않습니다.



*STANDARD

이 게임의 메인 모드입니다.
좋아하는 곡을 선택하여 연주 할 수 있습니다.
롱 버전 곡도 여기에 수록되어 있습니다.



*BATTLE

「BATTLE」은 e-AMUSEMENT를 사용하는 BATTLE 전용 모드와 점내 BATTLE 모드 그리고 COM BATTLE모드로 분류됩니다.
대회에 따라 참가 자격이나 룰, 특전 등이 설정되어 있어 초보자부터 상급자까지 폭 넓게 즐기실 수 있습니다.

3. 모드선택



*BATTLE(전국)

e-AMUSEMENT를 이용한 온라인 대전모드입니다.
네트워크를 통해 전국의 플레이어와 리얼타임으로 BATTLE을 즐길 수 있습니다.
4곡 보장으로 실력에 따른 클래스에서 대전 할 수 있습니다.
같은 기종에서만 대전할 수 있습니다.



*BATTLE(점내)

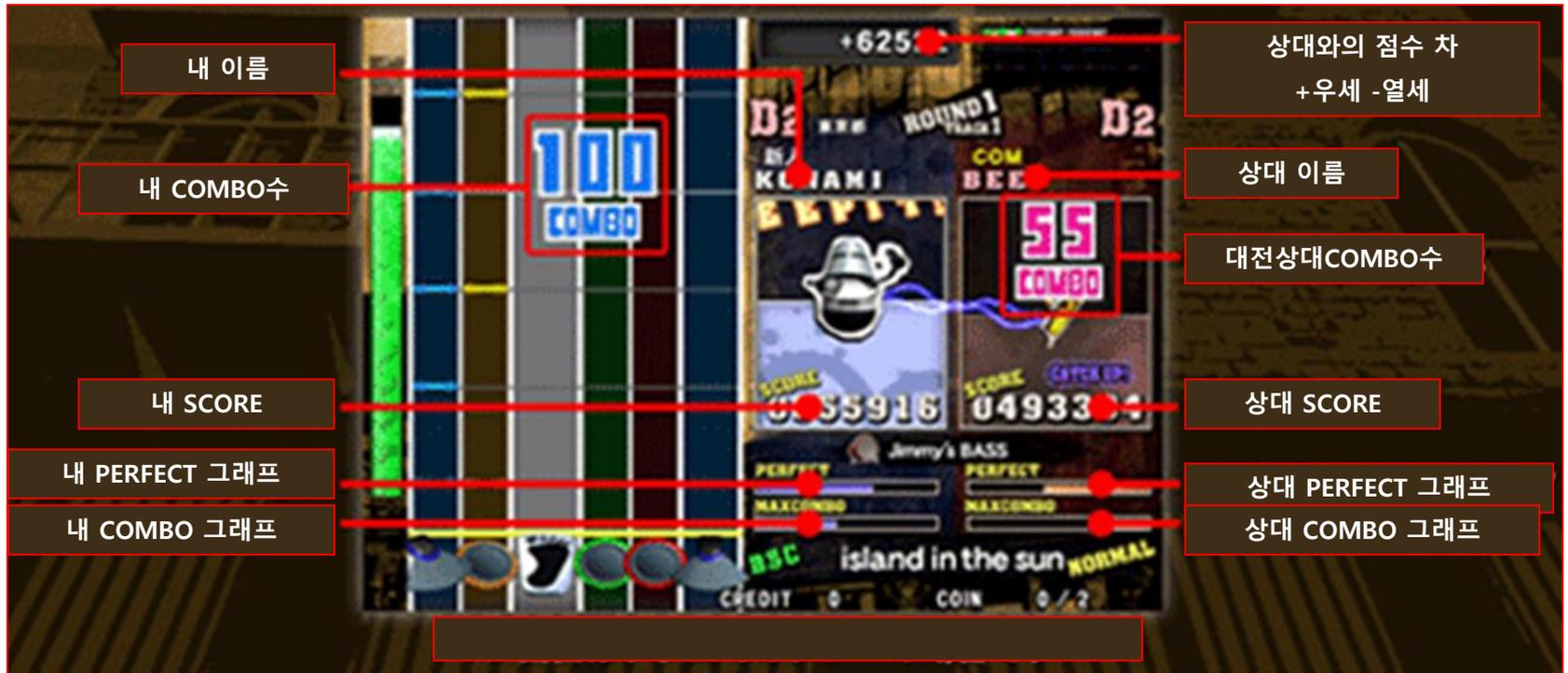
e-AMUSEMENT를 이용한 점내 대전 모드 입니다.
네트워크를 통해 점내의 플레이어와 리얼타임으로 BATTLE을 즐길 수 있습니다.
4곡 보장. (e-AMUSEMENT대응의 드럼이 같은 점포 내에 2대 이상 있을 경우)



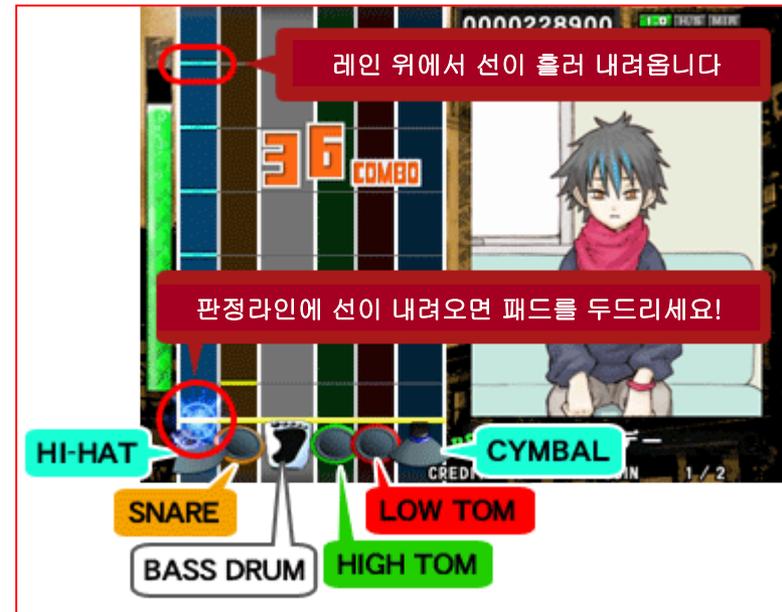
*BATTLE(COM)

내 CLASS에 맞춰서 COM과 대결 합니다.4곡 보장
e-AMUSEMENT 비 접속 게임기 또는BATTLE (전국) 상대가 없는 경우의
BATTLE은 COM 모드로 전환 됩니다.

4. Main이미지

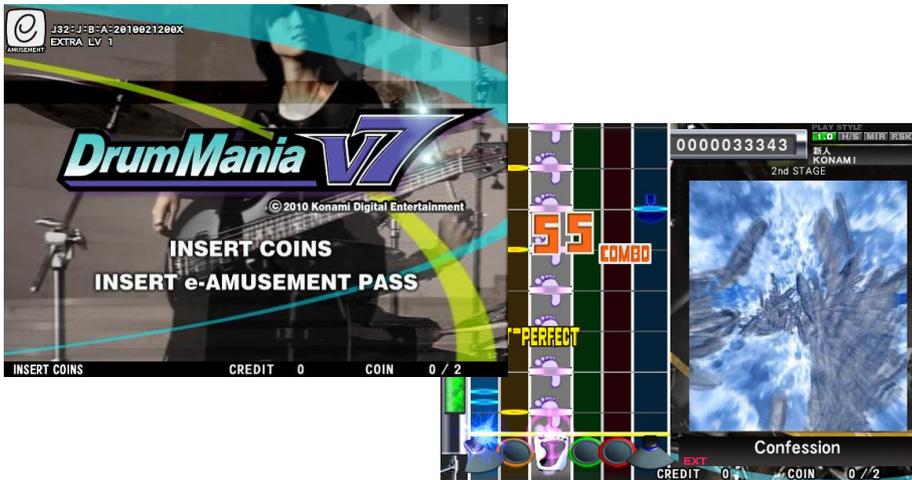


4. Main이미지



DrumManiaV7은 5개의 패드와 1개의 발 페달을 리듬에 맞춰 스틱으로 두드리고 발 페달을 밟아 리얼한 드럼 연주를 체험할 수 있는 음악 시뮬레이션 게임입니다.

5.게임소개



DrumMania 시리즈 최신작 등장



신곡 40곡 이상! 시리즈 최다의 총 악곡 수 600곡 이상을 수록!

인기의 곡들을 포함하여 합계 40곡 이상의 신곡을 추가!!
드럼 시리즈 사상 최대 총 수록 곡 수 600곡 이상이라는
압도적인 볼륨을 자랑하는 악곡 라인업!!

6. 추가곡

드럼매니아V6의 600여 곡에서 추가된 신곡 40곡 총 630곡 이상

| | | |
|---------------------|---------------------|---------|
| HYPHER JET LAND | Blue Feather | モナリザ |
| Blue planet | 人間進化論 | キミマチスカイ |
| Piranha | 歩み | ロレッタ |
| IMITATION TOUCH | My Sunshine | |
| Egocentricity | 嘘 | |
| Deep Forest | Stairway Generation | |
| 三毛猫JIVE&ジャイブ | 君を守って 君を愛して | |
| You've Got 2 Get Me | Trickster | |
| I Want It All | 空色デイズ | |
| Confession | 気まぐれロマンティック | |
| 太陽の花 | いちご | |
| Believing | GO-ON | |

♣ 추가된 모든 곡의 라이선스는 Konami Digital Entertainment Co.,Ltd 에 있으며 국내 사용에 대한 승인을 받았습니다.

7. 칭 호

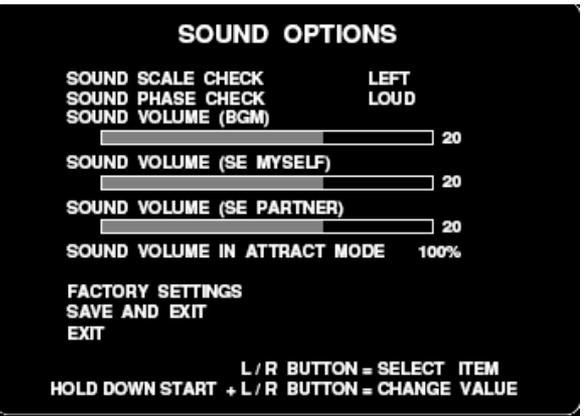


- ♠ 플레이의 결과에 따라서 칭호를 얻을 수 있습니다.
- ♠ 칭호는 조건을 달성한 게임 종료 후에 발표 됩니다.
- ♠ 표시되는 칭호는 현재 가지고 있는 칭호 중에 하나를 선택합니다.
- ♠ 호칭 중에는 레어 호칭도 있습니다.
- ♠ 플레이어의 이름에 칭호를 붙임으로 개성만점의 연출을 할 수 있습니다.

8. 운영정보표시

| 메인 메뉴 | 딤스위치 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|-----|-----|------|-----|--------|----|-------|-----|----------|-----|---------|-----|--------|-----|--------|-----|---------|-----|------|-----|-------|-----|--------|-----|
| <p style="text-align: center;">MAIN MENU</p> <p>I/O CHECK SCREEN CHECK COLOR CHECK ROM CHECK DIP SWITCH CHECK IC CARD CHECK SOUND OPTIONS GAME OPTIONS COIN OPTIONS NETWORK OPTIONS HIT CHART PLAYING DATA BOOKKEEPING CLOCK ALL FACTORY SETTINGS SYSTEM INFORMATION EVENT MODE GAME MODE</p> <p>L/R BUTTON = SELECT ITEM START BUTTON = EXECUTE</p> | <p style="text-align: center;">DIP SWITCH CHECK</p> <p>SW 1 2 3 4 OFF _____ ON</p> <p>SW1 RESERVED SW2 RESERVED SW3 RESERVED SW4 RESERVED</p> <p>START BUTTON = EXIT</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| I/O 체크 | 램프 체크 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p style="text-align: center;">I/O CHECK</p> <p>INPUT CHECK LAMP CHECK 10KEY CHECK</p> <p>EXIT</p> <p>L/R BUTTON = SELECT ITEM START BUTTON = EXECUTE</p> | <p style="text-align: center;">LAMP CHECK</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td>ALL</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>AUTO</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>HI-HAT</td> <td>ON</td> </tr> <tr> <td>SNARE</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>HIGH TOM</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>LOW TOM</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>CYMBAL</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>WOOFER</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>SPEAKER</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>SPOT</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>START</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>SELECT</td> <td>OFF</td> </tr> </table> <p>L/R BUTTON = SELECT ITEM START BUTTON = EXIT</p> | ALL | OFF | AUTO | OFF | HI-HAT | ON | SNARE | OFF | HIGH TOM | OFF | LOW TOM | OFF | CYMBAL | OFF | WOOFER | OFF | SPEAKER | OFF | SPOT | OFF | START | OFF | SELECT | OFF |
| ALL | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| AUTO | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| HI-HAT | ON | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SNARE | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| HIGH TOM | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LOW TOM | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CYMBAL | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| WOOFER | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SPEAKER | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SPOT | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| START | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SELECT | OFF | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

8. 운영정보표시

| 게임옵션 | 네트워크 옵션 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|-----------|----------------|--------------|----------------|--------------|----------------|--------------|------------|-----------|-------------|---------------|----------------|----------|-------------|-------------------|------------|-----------|--|---|-------------|----------|------------|-----------|-------------|-------------------|---|
|  <p>GAME OPTIONS</p> <p>STAND-ALONE PLAY SETTINGS SESSION PLAY SETTINGS SHOP SETTINGS GAME SETTINGS</p> <p>EXIT</p> <p>L/R BUTTON = SELECT ITEM START BUTTON = EXECUTE</p> |  <p>NETWORK OPTIONS</p> <p>e-AMUSEMENT ON GROUP ID A DHCP USE</p> <p>NETWORK CHECK SHOP NETWORK CHECK</p> <p>FACTORY SETTINGS SAVE AND EXIT EXIT</p> <p>L/R BUTTON = SELECT ITEM START BUTTON = EXECUTE</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 접속현황 | 사운드 옵션 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  <p>NETWORK CHECK</p> <p>GAME -> ROUTER -> CENTER -> SERVER</p> <table border="0"> <tr> <td>STATUS</td> <td>CONNECTED</td> </tr> <tr> <td>GAME TO ROUTER</td> <td>15/15 (100%)</td> </tr> <tr> <td>GAME TO CENTER</td> <td>14/14 (100%)</td> </tr> <tr> <td>GAME TO SERVER</td> <td>14/14 (100%)</td> </tr> </table> <table border="0"> <tr> <td>IP ADDRESS</td> <td>10.3.5.10</td> </tr> <tr> <td>SUBNET MASK</td> <td>255.255.252.0</td> </tr> <tr> <td>DEFAULT ROUTER</td> <td>10.3.4.1</td> </tr> <tr> <td>DOMAIN NAME</td> <td>eamuse.konami.fun</td> </tr> <tr> <td>DNS SERVER</td> <td>10.2.1.10</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>DHCP SERVER</td> <td>10.3.4.1</td> </tr> <tr> <td>NTP SERVER</td> <td>10.2.1.10</td> </tr> <tr> <td>MAC ADDRESS</td> <td>00:06:79:00:00:40</td> </tr> </table> <p>START BUTTON = EXIT</p> | STATUS | CONNECTED | GAME TO ROUTER | 15/15 (100%) | GAME TO CENTER | 14/14 (100%) | GAME TO SERVER | 14/14 (100%) | IP ADDRESS | 10.3.5.10 | SUBNET MASK | 255.255.252.0 | DEFAULT ROUTER | 10.3.4.1 | DOMAIN NAME | eamuse.konami.fun | DNS SERVER | 10.2.1.10 | | - | DHCP SERVER | 10.3.4.1 | NTP SERVER | 10.2.1.10 | MAC ADDRESS | 00:06:79:00:00:40 |  <p>SOUND OPTIONS</p> <p>SOUND SCALE CHECK LEFT SOUND PHASE CHECK LOUD</p> <p>SOUND VOLUME (BGM) 20</p> <p>SOUND VOLUME (SE MYSELF) 20</p> <p>SOUND VOLUME (SE PARTNER) 20</p> <p>SOUND VOLUME IN ATTRACT MODE 100%</p> <p>FACTORY SETTINGS SAVE AND EXIT EXIT</p> <p>L/R BUTTON = SELECT ITEM HOLD DOWN START + L/R BUTTON = CHANGE VALUE</p> |
| STATUS | CONNECTED | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GAME TO ROUTER | 15/15 (100%) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GAME TO CENTER | 14/14 (100%) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GAME TO SERVER | 14/14 (100%) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| IP ADDRESS | 10.3.5.10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SUBNET MASK | 255.255.252.0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| DEFAULT ROUTER | 10.3.4.1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| DOMAIN NAME | eamuse.konami.fun | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| DNS SERVER | 10.2.1.10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| DHCP SERVER | 10.3.4.1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| NTP SERVER | 10.2.1.10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| MAC ADDRESS | 00:06:79:00:00:40 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

위와 같이 메인 메뉴에 있는 운영 정보 표시를 조정하여 화면조정 사운드테스트 세션플레이 등 게임운영에 필요한 모든 부분의 설정 변경이 가능합니다.

※ 본 게임은 사행성 게임과 무관한 전체이용가 게임입니다.

9. 게임기기

드럼매니아V7 정면



드럼매니아V7 뒷면



드럼매니아V7 측면(우)

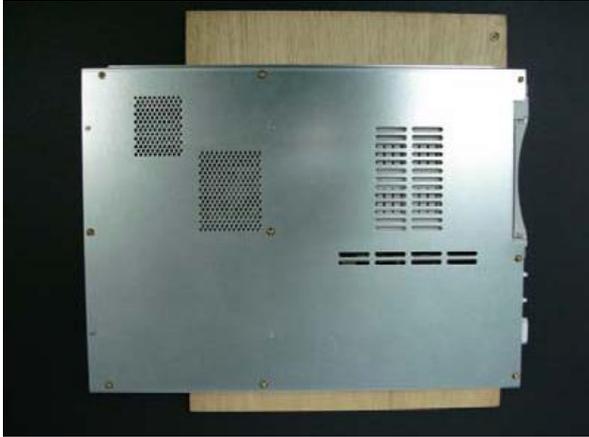


드럼매니아V7 측면(좌)



9. 게임기기

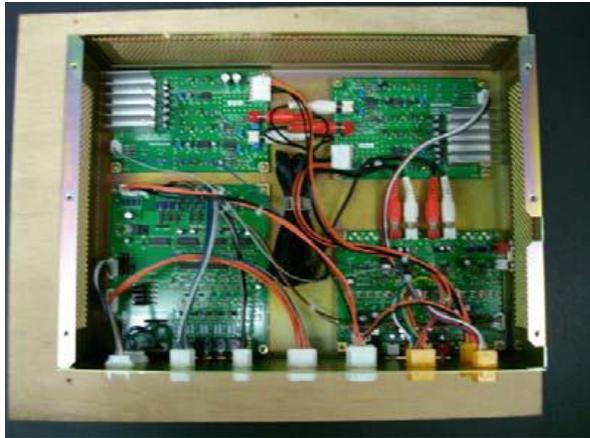
메인보드



메인보드



앰프보드



본체내부



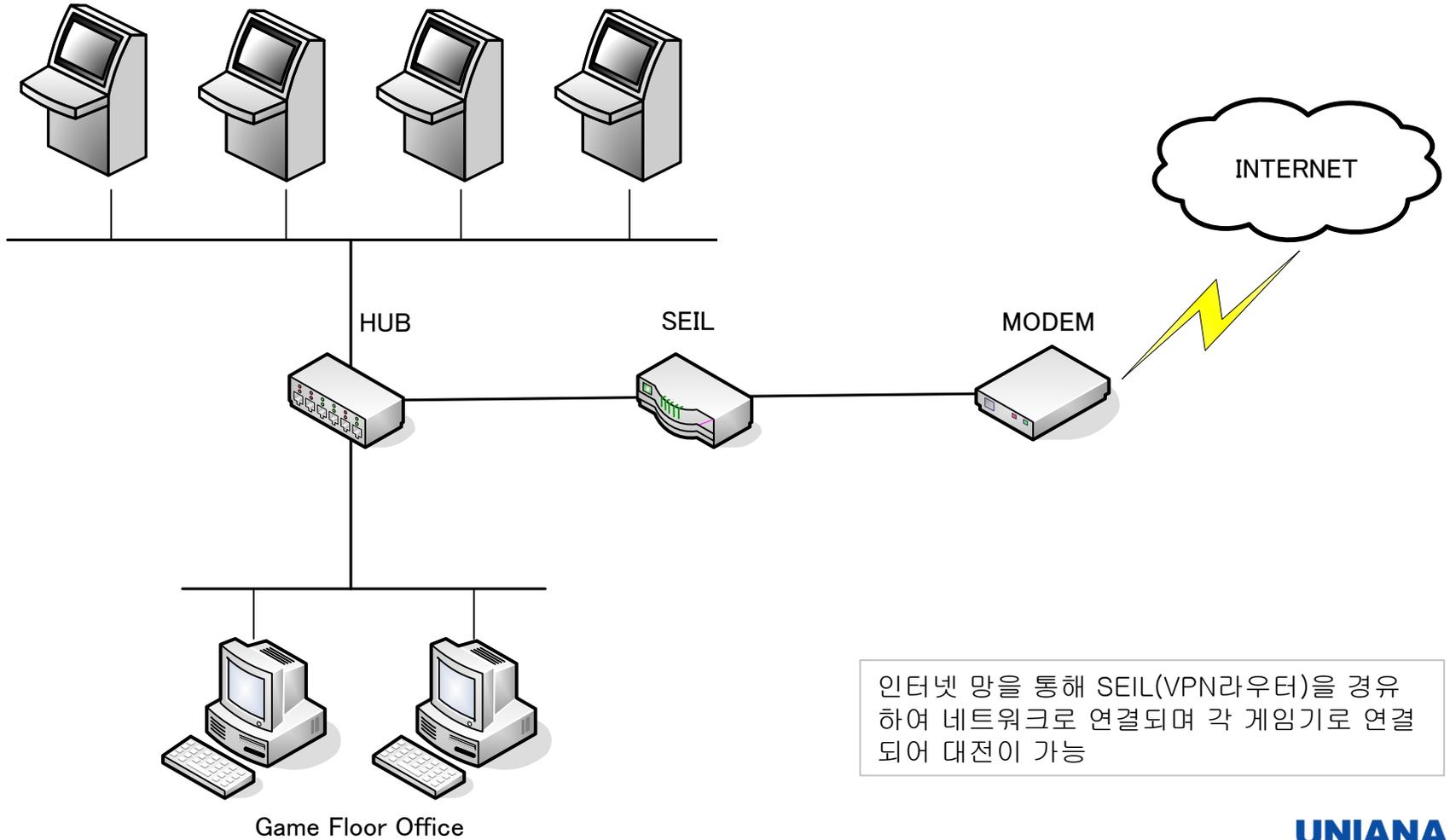
10. e-AMUSEMENT

전국에 설치된 코나미의 AMUSEMENT 게임기를 온라인으로 연결하여 리얼타임으로 전국 랭킹, 전국 규모의 통신대전, Play Date의 보존 등을 통한 연결 플레이 인터넷을 통한 업데이터 등 새로운 방식의 재미를 제공하고 있는 코나미사의 독자적인 네트워크 서비스입니다.
아케이드게임을 더욱 재미있게 즐길 수 있는 새로운 시스템입니다.



10. e-AMUSEMENT

e-AMUSEMENT Game Floor



인터넷 망을 통해 SEIL(VPN라우터)을 경유하여 네트워크로 연결되며 각 게임기로 연결되어 대전이 가능

11.e-AMUSEMENT PASS

e-AMUSEMENT PASS



- ♠ e-AMUSEMENT PASS는 코나미의 AMUSEMENT 상품 전용의 공통 ID PASS입니다.
- ♠ e-AMUSEMENT PASS를 사용하여 Play정보를 보존할 수 있습니다.
 - Play게임 데이터의 보존 가능
 - e-AMUSEMENT PASS 대응 상품에서 개최되는 대회 이벤트 참가 가능
- ♠ 1장의 e-AMUSEMENT PASS로 모든 e-AMUSEMENT 대응 상품을 이용 할 수 있습니다.

★신요소 「GDP」 도입!



이번 V7에는 신요소「GDP」를 도입하여 e-AMUSEMENT PASS를 사용해서 게임을 플레이 하면 GDP획득이 가능합니다. 각 스테이지의 성적이 좋을 수록 획득 가능한 GDP가 많아 짐으로 좋은 성적을 받도록 노력해주세요. 획득한 GDP가 일정치를 넘게되면 숨겨진 곡을 획득할 수 있습니다. 열심히 플레이 하여 숨겨진 곡을 모두 찾아 주시기 바랍니다.

★플레이중의 달성률을 알 수 있는 「SKILL METER」



자기 베스트와 게임기의 TOP, 라이벌의 악곡 달성률의 차이를 게임 플레이 중에 그래프로 표시 「SKILL METER」 호평 중!
자기 베스트 등도 비교해서 현재의 플레이 스코어가 상세하게 표시됩니다.

★40곡 이상의 신곡을 추가하여 더욱 향상된 충실도
총 600곡 이상의 초 강력 LINE UP 전개 !



드럼매니아에서만 즐길 수 있는 파워 풀하고 질주감 넘치는 악곡을 다수 수록하여, 라이트 유저로부터 코어 유저까지 만족시킬 수 있는 사운드와 고품질의 악곡 라인 업을 하였습니다.
총 600곡 이상이라고 하는 방대한 악곡 하나하나에 퀄리티를 중시한 초강력 라인 업으로 즐거움을 만끽할 수 있습니다.

- 이름이나 캐릭터, SKILL, PLAY STYLE를 보존할 수 있습니다.
- 악보 별 상세한 클리어 정보나, 달성율을 보존할 수 있습니다.
- 전국의 상대와 대전할 수 있는 BATTLE MODE의 결과를 보존할 수 있습니다.
- BATTLE POINTS를 모으고, BATTLE ITEM과 교환할 수 있습니다.
- 게임의 플레이 결과에 따라 특별한 칭호를 획득할 수 있습니다.

*DrumManiaV6의 클리어 마크/FULLCOMBO 마크/EXCELLENT 마크, 및 일부의 칭호 /BATTLE ITEM은 DrumManiaV7에 계승됩니다

감사합니다.